

La géométrie garante de la rigueur des raisonnements

Dans l'Antiquité et jusqu'à Descartes, la géométrie de la règle et du compas est la science qui assure la justesse des raisonnements.

297

L A
G E O M E T R I E.
LIVRE PREMIER.

*Des problemes qu'on peut construire sans
y employer que des cercles & des
lignes droites.*



Ous les Problemes de Geometrie peuvent facilement reduire a tels termes, qu'il n'est befoin par après que de connoître la longueur de quelques lignes droites, pour les construire.

Et comme toute l'Arithmetique n'est composée, que de quatre ou cinq operations, qui sont l'Addition, la Soustraction, la Multiplication, la Diuision, & l'Extraction des racines, qu'on peut prendre pour vne espece de Diuision : Ainsi n'at'on autre chose a faire en Geometrie touchant les lignes qu'on cherche, pour les preparer a estre connus, que leur en adiouster d'autres, ou en ofter, Oubien en ayant vne, que ie nommeray l'vnté pour la rapporter d'autant mieux aux nombres, & qui peut ordinairement estre prise a discretion, puis en ayant encore deux autres, en trouver vne quatriesme, qui soit à l'vne de ces deux, comme l'autre est a l'vnté, ce qui est le mesme que la Multiplication ; oubien en trouver vne quatriesme, qui soit a l'vne de ces deux, comme l'vnté

Comme le calcul d'Arithmetique se rapporte aux operations de Geometrie.

Partie 2

En s'inspirant de la procédure décrite par Descartes (ci-contre), construire les représentants de nombres :

$$A \times B ; \frac{B}{5} ; \frac{1}{A}$$

Partie 3

En choisissant judicieusement les longueurs des segments dans un triangle rectangle expliquer comment construire simplement les représentants des nombres :

$$\sqrt{2} ; \sqrt{3} ; \sqrt{4} ; \sqrt{5} ; \sqrt{6}$$

298

LA GEOMETRIE.

est a l'autre, ce qui est le mesme que la Diuision; ou enfin trouver vne, ou deux, ou plusieurs moyennes proportionnelles entre l'vnté, & quelque autre ligne; ce qui est le mesme que tirer la racine quarrée, ou cubique, &c. Et ie ne craindray pas d'introduire ces termes d'Arithmetique en la Geometrie, afin de me rendre plus intelligible.

Extrait de l'édition de 1637 de la Géométrie de Descartes.

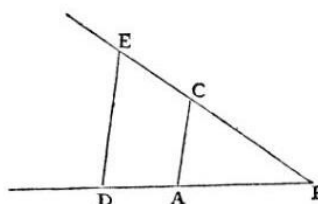
Activité 1

Partie 1

À partir des représentants de A, B et l'unité que l'on choisira à sa convenance, construire les segments représentant les nombres suivants :

$$A + B ; B - A ; 3A$$

La Multiplication.



Soit par exemple AB l'vnté, & qu'il faille multiplier BD par BC, ie n'ay qu'a ioindre les points A & C, puis tirer DE parallele a CA, & BE est le produit de cete Multiplication.

La Diuision.

Oubien s'il faut diuifer BE par BD, ayant joint les points E & D, ie tire AC parallele a DE, & BC est le produit de cete diuision.

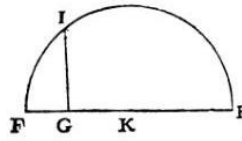
Les différents aspects de la géométrie

En s'inspirant de la procédure décrite par Descartes (ci-contre), construire le représentant du nombre \sqrt{A} .

Peut-on construire un représentant du nombre suivant ?

$$5 + \sqrt{\frac{23 - \frac{3}{2} + \sqrt{17}}{\sqrt{3} - \sqrt{\sqrt{2}}}}$$

l'Extraction de la racine quarrée.



Ou s'il faut tirer la racine quarrée de GH, ie luy adiouste en ligne droite FG, qui est l'vnité, & diuisant FH en deux parties esgales au point K, du centre K ie tire le cercle F I H, puis esleuant du point G vne ligne droite iufques à I, à angles droits sur FH, c'est GI la racine cherchée. Je ne dis rien icy de la racine cubique, ny des autres, à cause que i'en parleray plus commodement cy après.

Commentaires :

Les opérations précédentes permettent de dire que tout rationnel est constructible, mais aussi que la racine carrée d'un rationnel est constructible. Ainsi, on peut, avec de la patience, construire ce nombre.

Il faut attendre les travaux de Pierre-Laurent Wantzel en 1837, qui, grâce aux travaux de Gauss sur les polygones constructibles, peut énoncer le théorème affirmant que les seuls nombres constructibles à la règle et au compas sont ceux pouvant s'écrire uniquement à l'aide des 5 opérations précédentes. Wantzel exprime aussi la condition suffisante :

(*) Si le réel a est constructible alors son polynôme minimale est de degré 2^n